

هو احد اسباب الاستمرار في تدريس الحاسبات التناظرية في مناهج الهندسة الكبريانية في الجامعات المختلفة . الا ان هناك تحديات في عمل واماكنات Logic Operations الحاسبات التناظرية وبالاضح عند القيام بعمليات منطقية Memory كما ان دقتها الحاسوبية اضافة لعدم احتوائها على ذاكرة

محدودة .
 لقد تم ادخال استعمال الحاسبات الهجينة Hybrid computers

في نهاية الخمسينات وبداية الستينات من هذا القرن،مطور عمل الحاسبات التناظرية واعطاهما امكانية اجراء العمليات المنطقية التي تقوم بها الحاسبات الرقمية . تستطيع الحاسبات التناظرية القيام بتمثيل الانظمة بسرعة كبيرة . اما الحاسبات الرقمية الازلي فقد كانت ابطا في مسدا الضمار من الحاسبات التناظرية نظرا لقيام الازلي بالحل خطوة خطوة وليس بعمليات متعددة بوقت واحد . تحتوي الحاسبات الرقمية بالفارنة مع الحاسبات التناظرية على دقة عالية وذاكرة كبيرة لغزن المعطيات . يمكن ان تتم الحاسبات الهجينة فعلا عند اقتسام الحل بين الحاسبات الرقمية والتناظرية (1) .

يعوي استخدام الحاسبات الرقمية في مسائل التمثيل على تكامل معادلات الحالة State Equations وذلك بتقريب المعادلات التفاضلية الى معادلات جبرية في حدود زمنية معينة. لقد اشتهرت استخدامات الحاسبات الرقمية منذ بداية الستينات في حل تمثيل الانظمة على حساب استخدامات الحاسبات التناظرية ، الا ان استخدام الحاسبات التناظرية له ما يميزه نظرا لتشابه الفيزيائي مع الانظمة الحقيقية . سنتعرض في هذا المقال الى استخدام الحاسبات الاكترونية الرقمية في تمثيل الانظمة المستمرة ونحاول وصف بعض اللغات المستخدمة لذلك مع اعطاء مثال على ذلك .

2 - لغات التمثيل الرقمي Digital Simulation Languages

ان الحل التتابعي والمتسلسل للحاسبات الرقمية يتطلب ان تتم كافة الاجراءات بشكل متسلسل من قبل الوحدة الحاسوبية للحاسبة بدل الحل بوقت واحد كما تقوم الحاسبة التناظرية بذلك . وعلى فرض اعطاء وقت

تمثيل الانظمة المستمرة على الحاسبة الالكترونية

Simulation of Continuous systems or digital computers

الدكتور محمد زكي محمد خضر
 مدير حاسبة جامعة الوصل

1 - مقدمة :-

هناك ثلاث طرق لتمثيل الانظمة المستمرة Simulation of Continuous Systems وهي التمثيل التناظري analog والرقمي digital والهجين hybrid تقوم الحاسبات التناظرية Analog computer بتمثيل الانظمة مستندة الى التماثل بين المتغيرات الرياضية الخاصة بالمسألة والمتغيرات الفيزيائية(عادة هي الفولتيات) ، باستخدام عناصر حاسوبية تعمل سوية بوقت واحد . وتتم برجة الحاسبة التناظرية بتوصيل مداخل ومخارج العناصر الحاسوبية مع بعضها وفي مخطط تمثيل الدائرة بواسطة اسلاك توصيل . ان الحاسبات التناظرية هي حاسبات فعالة لحل مسائل تمثيل الانظمة التي توصف بمعادلات تفاضلية ومن فوائدها التشابه التام بين ربط العناصر Differential Equations الحاسوبية والتركيب الرياضي للمعادلات التي تصف الانظمة الحقيقية . وهذا

وسنؤخذ هنا كمثال على مثل هذه اللغات . وبصورة عامة تكون المعادلات التفاضلية التي يجري حلها على الحاسبة الالكترونية عند تمثيل الانظمة المستمرة بالشكل .

$$\frac{dx_i}{dt} = f_i (x_1, x_2, \dots, x_n, u_1(t), u_2(t), \dots, u_m(t)) \quad (1)$$

وتمثل هذه المعادلة عددا مقداره n من المعادلات التفاضلية الاعتيادية تحوي المتغيرات x_1, x_2, \dots, x_n ودوال الادخال $u_1(t), u_2(t), \dots, u_m(t)$ عند حل مثل هذه المعادلات على الحاسبة التناظرية ، تمثل المتغيرات المتغيرة x_1, x_2, \dots, x_n كوفليات خارجة من مكاملات Integrators بينما دوال الادخال x_1, x_2, \dots, x_n كوفليات معتمدة على الزمن . تحسب الدوال المختلفة n بصورة مستمرة باستخدام جهاز الفرب Multiplier على الالة التناظرية او مولدات الدوال Function Generators ومضخات الجمع Summing Amplifiers . وتتم مكاملة الدوان n بصورة مستمرة بالكاملات التناظرية Analog Integrators لإنتاج الدالة المتغيرة مع الزمن x_i وبذا تتغلق دارة Loop الحاسبات . أما التعرف المتحرك او الاستجابة المتحركة Dynamic Response للحاسبات الرقمية فيعتمد على الزمن المطاوب لكل العمليات الرقمية وكيف تقوم هذه العمليات بحل مثل هذه المعادلات .

هناك عامل مهم يبرز في الحاسبات الرقمية الا وهو الفترة الزمنية numerical integration time interval المستخدمة في الرقعي algorithm المستخدم في مثل للمعادلات كما يعتمد الناتج على الخوارزم algorithm المستخدم في مثل هذا التكامل . تعطي بعض لغات تمثيل الانظمة امكانية استخدام خوارزم من ضمن مجموعة من الخوارزميات المتوفرة . ويمكن تغيير الفترة الزمنية للتكامل أثناء عملية التكامل نفسها وفي الخوارزم المستخدم ومن ثم تمنح امكانية تقبيل وقت التمثيل وذلك بزيادة الفترة دون ان يتعدى الخطأ المحد المسموح به أثناء الحل . وحينما تطلب دقة اكبر تصغر الفترة الزمنية المستخدمة . ان السيطرة على عملية التمثيل يمكن ادخالها في لغات تمثيل الانظمة

كأول للحاسبات الرقمية لتقوم بعملياتها فان بإمكانها الوصول الى نتائج بالدقة المطلوبة في معظم الاحيان . يعتمد تمثيل الانظمة باستخدام الحاسبات الرقمية على اللغة المستخدمة لتمثيل النظام على الحاسبة . تستطيع بعض لغات التمثيل الرقومي وصف الانظمة التي يمكن وصف تصرفها بمعادلات تفاضلية فقط . وتستخدم لغات اخرى معظلات كتابية Block Diagrams أو وصف الانظمة ، بينما تقبل لغات ثالثة وصف الانظمة كعدد من الدوال التحويلية Transfer functions المتصلة مع بعضها البعض كما تقبل بعض لغات التمثيل الرقومي اكثر من طريقة واحدة لوصف الانظمة . وبصورة عامة يمكن تقسيم لغات تمثيل الانظمة على الحاسبات الرقمية الى ثلاثة انواع .

- لغات تمثيل الانظمة المستمرة Continuous System Simulation Languages
- لغات تمثيل الانظمة المنقطعة Discrete System Simulation Languages
- لغات تمثيل الانظمة المشتركة اي المستمرة والمنقطعة

3 - لغات تمثيل الانظمة المستمرة

ظهر في بداية الستينيات عدد من لغات تمثيل الانظمة المستمرة (2) . ولذا تزداد هذه اللغات دون تنسيق وتقييم فقد قام معهد التمثيل على الحاسبات الاكثرونية بتشكيل لجنة اوضع اسمس للغة تجمع محسنات كل اللغات التي كانت معروفة وتضع قواعد اساسية يمكن الانطلاق منها عند البدء بآية لغة جديدة . وقد تطورت هذه اللغرات وكانت هي الاساس لكافة اللغات التي ظهرت فيما بعد . لقد كانت لغة CSMP التي طرقتها شركة IBM على حاسبات 360 و 370 ومن اللغات الشائعة التي ظهرت في نهاية الستينيات وقد استند بعضها على مقترحات اللجنة المذكورة اعلاه .

لقد كتبت لغات اخرى باستخدام لغة الماكينة machine language مما ولد بعض الصعوبات عند محاولة نقلها من حاسبة لاخرى . ومن لغات تمثيل الانظمة المستمرة التي يمكن نقلها من حاسبة لاخرى DAREP التي كتبت بلغة فورتران ، حيث يمكن نقلها من حاسبة لاخرى بسهولة بتغييرات طفيفة .

تدعى المعادلات التفاضلية والجبرية التي تصف الانظمة بمعادلات الحالة State equations وتدخل في فقرة التفاضل . يرمز للتفاضل بنقطة تالي المتغير ، فمثلا المعادلة

$$\frac{dy}{dt} = y + t \quad (2)$$

تكتب بشكل

$$\dot{Y} = Y + T \quad (3)$$

اما المعادلات الجبرية فتكتب كما هي عدا وضع المتغير الممتد على الجهة اليسرى كما يمكن لفقرة التفاضل ان تحوى قطعا توضح طريقة الحل procedural segments تشبه البرامج التاوية بلغة فورتران ، الا انها لا تحتاج الى جملة استدعاء CALL statement ويمكن مثل هذه القطع ان تحوى على اى عدد من جمل فورتران على ان تبتدىء بـ PROCED وتنتهى بـ ENDPRO

اما الفقرة الثانية التي تصف النموذج فهي فقرة المنطق . يمكن مثل هذه الفقرة ان تحذف جملة وتفصيلا وعند ذلك يستعاض عنها بفقرة من البرنامج نفسه تحوى جملة واحدة هي CALL RUN والتي تقوم بحل فقرة التفاضل مرة واحدة على طول الفقرة الزمنية المحددة بالزمن TMAX المعطاة في جزء الظروف الابتدائية .

يمكن لفقرة المنطق ان تحتوى على اى جملة فورتران عدا جمل الدالة FUNCTION والبرامج التاوية SUBROUTINE وجملة الانتهاء END اما الفقرة الثالثة وهي فقرة اختيارية ايضا فهي فقرة الجداول ، والتي يمكن ان تحوى جداول ذات بعد واحد او بعدين . تماثل الجداول ذات البعد الواحد في عملها عمل مولد الدالة في الحاسبات التناظرية .

هناك فقرات اخرى يمكن ان يتضمناها وصف النموذج مثل فقرة فورتران والتي يمكن ان تحوى اى دوال او برامج ثانوية مكتوبة بلغة فورتران كما يمكن اضافة فقرة لتحديد طريقة حل التكاميل الرقمي ويمكن ان يختار المستخدم واحدا من اثني عشر طريقة لحل المعادلات التفاضلية وهناك فقرات اختيارية اخرى كفقرة اضافة للتفاضل وفقرة خاصة بالمستخدم برموز خاصة به وفقرة للتحكم في الطبع .

المستمرة ضمن جزء المنطق Logic section في البرنامج . ويمكن تجهيز الظروف الابتدائية Initial conditions في جزء اخر . اما اذا اختوى النموذج Model على معادلات جبرية ، فيمكن احتوائها ضمن جزء النموذج modelling section او ضمن جزء خاص ملحق بجزء النموذج . وسنشير على تفاصيل اكثر من ذلك عند توضيح لغة DARE-P

4 - لغة DARE-P

لغرض توضيح تمثيل الانظمة المستمرة سناخذ احد الامثلة عليها (3) . وقد اخترنا لغة DARE-P لخواصها المفيدة في قابلية النقل من حاسبة لاخرى وبسهولة كتابة المسائل بواسطتها واحتوائها على معظم خواص اللغات الاخرى . ان تسمية هذه اللغة هي الحروف الاولى من الكلمات (Differential Analyser Replacement - Portable)

وقد تم تطويرها في جامعة اريزونا بالولايات المتحدة الامريكية . ان كل ما يتطلبه استخدام هذه اللغة هو اتيقان المبرمج للغة فورتران وتعلم قواعد محدودة لكيفية كتابة الجمل Fortran عند تمثيل المسألة . وقد بدأ تعليم ذلك في بعض مراحل الدراسة الجامعية الاولى في قسم من الجامعات .

يعوم برنامج DARE-P الاعتيادي على ثلاثة اجزاء :

جزء وصف النموذج Model description وجزء الظروف الابتدائية output request وجزء طلب النتائج Initial Conditions وينتهي كل جزء من هذه الاجزاء ببطاقة تحوى عبارة END . وفيما يلي تفصيل هذه الاجزاء .

1-4 - وصف النموذج :

يتم وصف النموذج بواسطة فقرات او مقاطع blocks تقوم كل فقرة باختيار النظام عن شيء مختلف من النموذج . تبدأ كل فقرة ببطاقة تبتدىء بعلامة الدولار في الحقل الثاني من البطاقة بابيها حروف او اكشر يميز الفقرة .

زلاتانه (6) بدراسة وتطوير نموذج للعالم هو خلاصة تداخل العوامل الرئيسية المختلفة المؤثرة على زيادة عدد السكان مثل استهلاك المصادر الطبيعية للعلاقة وتاوت البيئة والازدحام بالسكان والنقص في الغذاء .

يضم النموذج العلاقات بين خمسة متغيرات اساسية هي عدد السكان (AR) Natural Resources (P) Population (CI) Capital Investment والجزء من راس المال المستخدم في الزراعة CIAG وتاوت البيئة (POL) Pollution لقد استخدم في المسألة عدد من الرموز للبيئة في الشكل (1) . ويلاحظ ان اضافة حرف I في اخر الرمز يشير الى ان الرمز يعود الى القيمة الابتدائية واطضافة حرف N يشير الى ان يعود الى القيمة الاعتيادية والحرف T للاشارة الى الرجوع الى النحنيات او الجداول المثلة لها .

2-5 - الغرض من التمثيل :

ان الهدف الرئيسي من هذا المثال هو دراسة استجابة النموذج المتحرك للعالم لخمسة قيم مختلفة من نسبة الولاات الاعتيادية يجري ادخالها في النموذج اعتبارا من عام 1980 على ان يتم التمثيل للقرنين العشرين والحادي والعشرين .

3-5 - اسلوب التمثيل :

يبين الشكل (1) المخطط الانسيابي Flow chart للنموذج المتحرك للعالم، ويتضح فيه اعتماد المتغيرات بعضها على البعض، فالوالت تمثل العوامل المؤثرة بين المتغيرات الرئيسية والمستطيلات تمثل المتغيرات الاساسية والتي هي المتغيرات المعتمدة في المادلات التفاضلية بينما الاشكال الخماسية المنهجية بخطات مدينة (مثل معدل الولاات او معدل الوفيات) فتمثل معدلات التغيير المر تبطة بالمتغيرات الاساسية .

من الدراسة الدقيقة للشكل (1) يتبين وجود خمس مادلات تفاضلية تتحكم في النموذج . يبين الشكل (2) البرنامج المكتوب بلغة DARE-P وفيه يتضح وجود 16 معادلة جبرية اضافة للمعادلات التفاضلية الخمسة .

System Library في مكتبة النظام Functions ان يقوم ببرمجتها هو ، ومعظم هذه الدوال هي دوال لاخطيه مشافة الاستخدام . يمكن ايقاف عملية التناقل اثناء الحل في اى لحظة وذلك بواسطة جملة خاصة تبتدىء بـ TERMINATE فاذا اخذ المتغير الذي يلي هذه الكلمة مقدارا سالبا اوقف سير الحل فجأة .

2-4 - الفكروفي الابتدائية :

يمكن اعطاء القيم الولى للمتغيرات الرئيسية في المسألة والتي ظهرت في فترة المدق وفي بطاقات الادخال والمتغيرات غير المعرفة في فقرة التفاصيل . وتكون الظروف الابتدائية هذه عن طريق المساواة . كما يمكن ان تظهر قيمة اكثر من متغير واحد على بطاقة واحدة على ان يفصل فيما بينها بفارزة . اما القيم التي لا تظهر في هذا الجزء فتعطي قيمة مقدارها صفر عدا TMAX والتي من الضروري ان تعطي لها قيمة ما من قبل المستخدم حيث انها تمثل اقصى قيمة للرهن .

3-4 - طلب التناقل :

تخزن التناقل في ملفات الاخراج المتعددة . ويمكن للتناقل ان تكون بشكل جداول او ان ترسم على جهاز الطبع Line Printer او ان ترسم على جهاز الرسم Graph plotter كما يمكن ان تخزن على ملف دائمي من ملفات الحاسبة لاستخدامها في برنامج اخر . ويعوي كل امر طلب نتيجة جملة واحدة او اكثر من جملة واحدة وفق اسلوب معين .

5 - مثال

النموذج المتحرك للعالم World Dynamics Model

1-5 - عرض المسألة :

لفرض بيان استخدام لغة DARE-P سناخذ ، النموذج المتحرك للعالم كمثال ونحاول حله باستخدام هذه اللغة (4) . لقد قام ميدوز وعدد من

الرواجب ادخالها في هذا النموذج فهي الجداول 3 وهذه الجداول هي عبارة عن نقاط على المنحنيات التي تربط مختلف اجزاء النموذج ببعضها . ففي النموذج هناك 22 علاقة غير خطية ممثلة بالمنحنيات المبينة في الشكل (3) . وتدخل هذه المنحنيات بشكل جداول ، بين الشكل (2 ب) اخرها QIP والذي بنهايته ينتهي جزء وصف النموذج مما يستوجب جملة نهاية END اما الجزء الثاني من البرنامج فهو جزء الظروف الابتدائية . وقد اعطيت فيه قيم 28 ثابت او قيمة ابتدائية لتغير . ويلاحظ ان هناك بعض الثوابت الخاصة بالنظام مثل عدد النقاط المحسوبة NPOINT والزمن الكلي TMAX = 200 (بالسنوات) و TM (سنة 1980 ادخات على اعتبار ان الحل يبدأ من عام 1900) وهكذا .

اما الجزء الثالث من البرنامج فهو جزء طلب النتائج ويحوي جملة لطلب رسم منحنيات باستخدام جهاز الطبع تبتدى بـ PLOT وجملة لطلب رسم منحنيات باستخدام جهاز الرسم تبتدى بـ GRAPH

5.5 - النتائج :

يبين الشكل (4) المنحني P مرسوما على جهاز الطبع . بينما تبين الشكل (5) و (6) و (7) و (8) و (9) و (10) و [11] منحنيات P و POL و AR و CT و FR و QL و ASI مع الزمن للفترة المطروبة . من دراسة المنحنيات يتضح تأثير التلاعب في نسبة الولادات فيما بعد عام 1980 على منحنيات عدد السكان حيث من البديهي انه كلما قات نسبة الولادات كلما كان الوصول الى الحد الاعلى للسكان في العالم اقرب ولكن لانخفاض من تناقص عدد السكان بعد تلك القمة . اما تأثير السيطرة على عدد الولادات فواضح على تلوث البيئة كما في الشكل (6) . اما التأثير على استهلاك المصادر الطبيعية او على راس المال المستخدم فلا يكاد يظهر في الشكلين (7) و (8) . اما نسبة الذناء ونوعية الحياة كما يتضح من الشكلين (9) و (10) فواضحة التأثير بالولادات وكذلك مستوى الحياة المادية .

اما تعاليم تصرف النموذج بهذا الشكل فيمكن الرجوع اليه في المصادر الاخرى حيث ان ذلك خارج عن موضوعنا ، الا انه يمكن الوصول الى نتيجة

```

P=P*(GRPH-GR)
BR=BRM+BRFC*(C1-C2)*ARRH(CASL)+BRCH(CR)+BRPH(CPOLR)
DR=DRR+DRH(CASL)+DRPH(CPOLR)+DRFC(CR)+DRCH(CR)
C1=C1R-C1
C1G=C1R*(C1-C2)
C1D=C1-C1D
POL=POLR+POLA
POLR=POL*(POLR)
POLA=P*POL*(NO-CU*(C1R))
CIAF=(CF1-R(CF3)*FOR(CR(CASL)/ALE(FR)))-CIAF/CIAFT
QL=QLS+QLI*ASI*(QL(CR)+QL(FE(CR)+QLR)
ARUR=P*YNR*IN*ARRH(CASL)
AR=ARRR
IK=FK(CI(C1-C2)+FK(CR)+FK(CPOLR)+FK(FR)
POLR=POL/PLS
C1R=C1R*(C1-C2)/C1R
ASL=ASL*(C1-C2)/C1R
E(CR)=C1R*(C1-C2)/C1R
C1R=C1R/P
CR=P/AA(P,N)
ARRR=AR/AR
PROCD=IT*(C1-C2)
IFCT=IHD*1.16.17
U=1.0
GOTO 18
UERR
CONTINUE
CALL SAVE
CALL RHM
ENDPRO

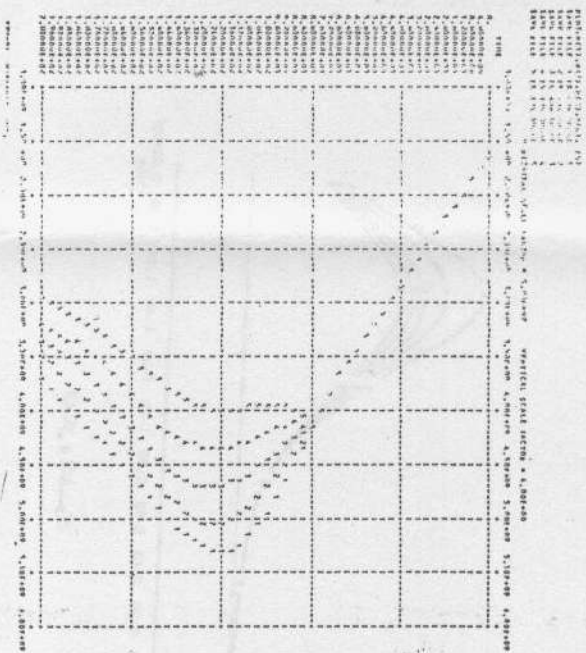
```

المسك والجزء الايسر من البرنامج

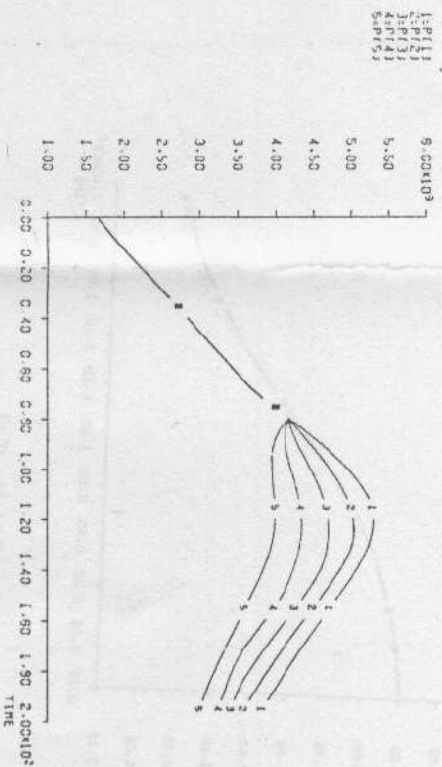
```

10 DO 10 1=1.0.125*1
11 BR=1.125*1
12 CALL RESET
13 CALL SAVE
14 CALL RHM
15 CONTINUE
16 U=1.0
17 GOTO 18
18 UERR
19 CONTINUE
20 CALL SAVE
21 CALL RHM
22 ENDPRO

```



شكل رقم (4) السكان على جهاز الطابع

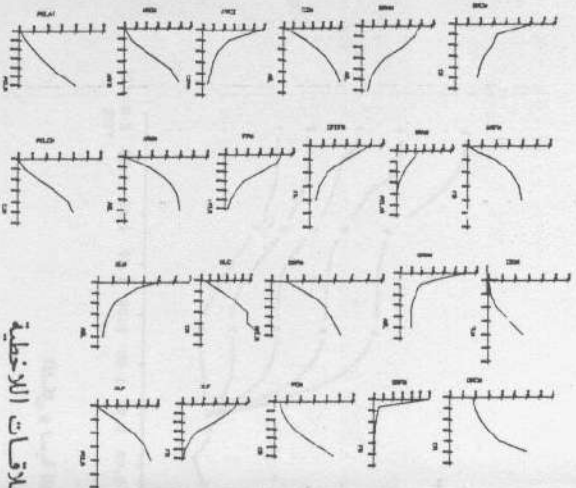


الشكل 5 عدد السكان

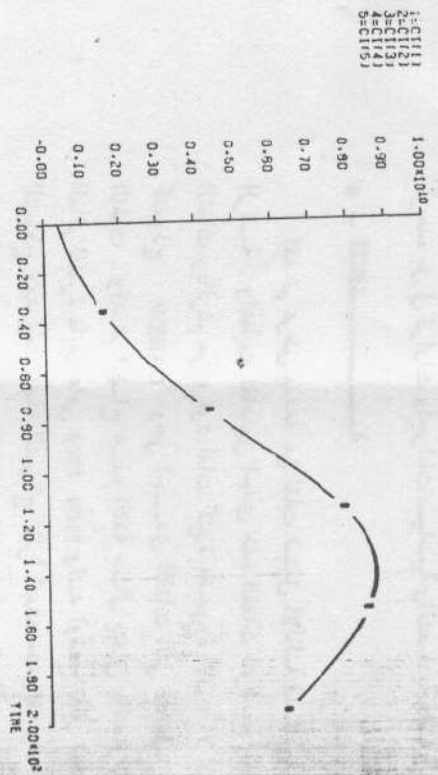
سريعه ان حل مشاكل العالم وانتفاذه من الانهيار لا يمكن في تحديد النسل
لوحده بل في قرارات واجراءات سياسية واقتصادية بالغة التعقيد .

6 - المناقشة

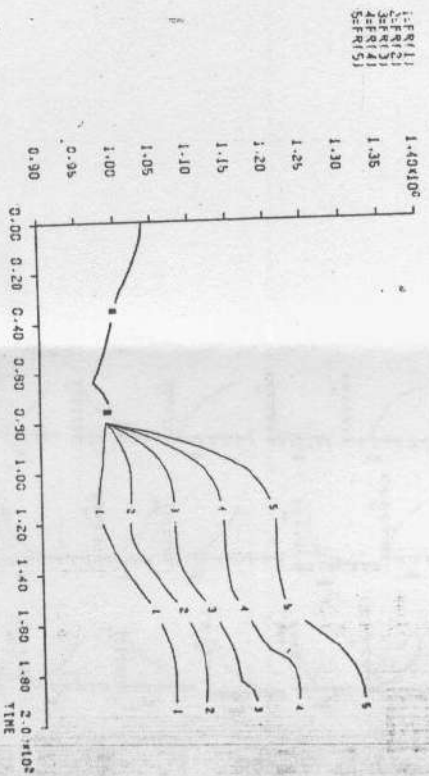
لقد تم عرض مقدمة عن لغات تمثيل الانظمة المستمرة على الحاسبة
الرقمية . واعطيت تفاصيل احدى هذه اللغات لتوضيح بعض جوانب صفة
اللغات وبالرغم من وجود لغات كثيرة مشهورة الان ، الا ان اللغة التي اخذت
كمودج DAREP وهي احدى اللغات التي تتصف بكثير من محاسن
اللغات . وقد تم ايضاح هذه اللغة بمثال يتعلق بالتصرف الحركي لنموذج
العالم للفترة ما بين عامي 1900 و2100 وقد اوضح تأثير تحديد النسل على
النموذج وقد اخير هذا النموذج نظرا لتعدد متغيراته وتداخل مداخله كثيرا
واحتوائه على عدد من العلاقات اللاخطية . وقد اوضح هذا المثال سهولة
برمجة لغات تمثيل الانظمة المستمرة وامكانيات تطبيقها على انظمة هندسية
واقصادية وديموغرافية وغيرها من الانظمة .



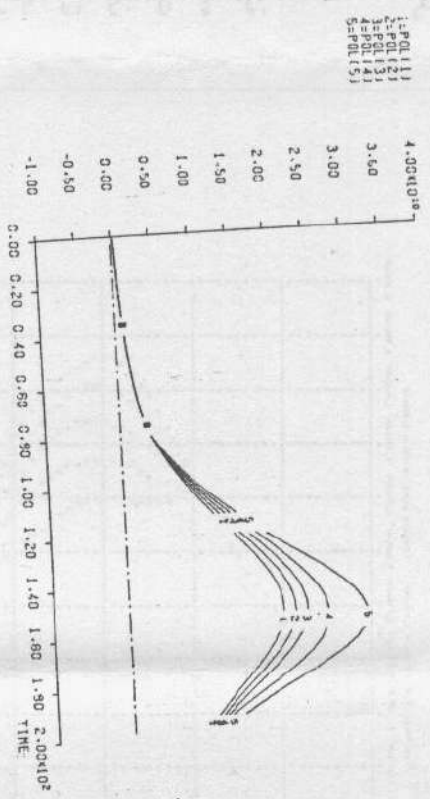
شكل رقم (3) العلاقات اللاخطية



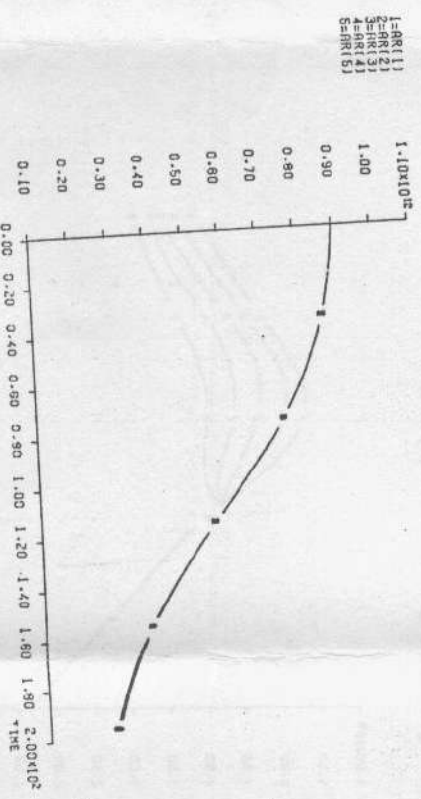
الشكل 8 رأس المال الرصود



الشكل 9 نسبة الغذاء

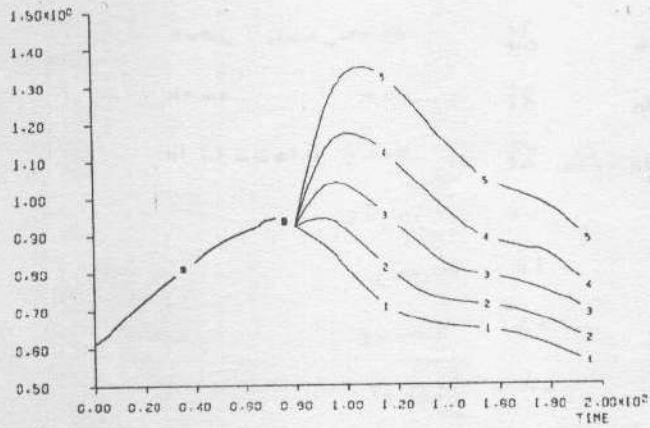


الشكل 10 التلوث



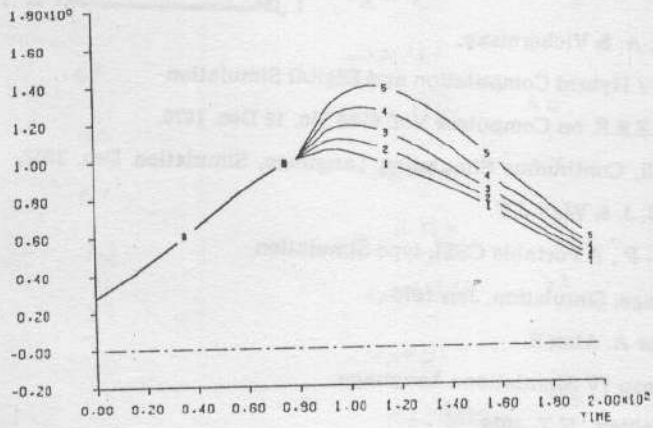
الشكل 11 المصادر الطبيعية

1=QL(1)
2=QL(2)
3=QL(3)
4=QL(4)
5=QL(5)



الشكل 10 نوعية الحياة

1=ASL(1)
2=ASL(2)
3=ASL(3)
4=ASL(4)
5=ASL(5)



الشكل 11 مستوى الحياة المادية

- 1— Korn G. A. & Vicheretsky.
Analog / Hybrid Computation and Digital Simulation
Trans I.E.E.E. on Computers Vol. C-25 No. 12 Dec. 1976.
 - 2— The SCI, Continuous Simulation Language, Simulation Dec. 1967,
 - 3— Lucas J. J. & Wait J.V.
DARE—P , A Portable CSSL-type Simulation
Language, Simulation, Jan 1975
 - 4— Pritsker A. Alen B.
The Gasp 1V Simulationn Language
John Witey , N.Y. 1974
 - 5— Meadows & Meadows
World Dyhamines
Mc Graw Hill , 1973
-